

Offre d'emploi

Intitulé du poste

**Ingénieur en ingénierie logicielle – développeur
ou Ingénieure en ingénierie logicielle – développeuse H/F**

Identification du poste

Catégorie du poste : A B C

Corps : Ingénieur ou Ingénieure d'études (IGE)

Quotité : 100%

Code métier –référentiel métiers de l'Université: I105 BAP (si assimilé ITRF) : E

Date de prise de fonctions souhaitée : au plus tôt

Poste ouverts aux : Contractuels CDD Contractuels CDI Titulaires (fonctionnaires)

Durée du contrat (si ouvert aux contractuels) : 3 ans renouvelables

Affectation du poste

Direction des Systèmes d'Information (DSI) -Pôle
Génie Logiciel & Développement

Localisation géographique

Université Toulouse III – Paul Sabatier
118 route de Narbonne
31062 Toulouse Cedex 09

Contexte et environnement de travail

L'Université Toulouse III - Paul Sabatier (<http://www.univ-tlse3.fr>) est un établissement d'enseignement supérieur et de recherche née en 1969 de la fusion des Facultés de médecine, de pharmacie et de sciences. Elle se classe aujourd'hui parmi les premières universités françaises par son rayonnement scientifique, la diversité de ses laboratoires et les formations qu'elle propose en sciences, santé, sport, technologie et ingénierie. Dotée d'un budget de 400 M€, elle est forte de plus de 4300 personnels dont 2500 personnels d'enseignement et/ou de recherche, possède 68 structures de recherche (dont 42 unités mixtes de recherche), accueille plus de 35 000 étudiantes et étudiants et compte 7 composantes (faculté des Sciences et de l'Ingénierie, deux Facultés de Médecine, Faculté d'Odontologie, Faculté des Sciences Pharmaceutiques, Faculté des Sciences du Sport et du Mouvement Humain et deux IUT et l'Observatoire Midi-Pyrénées). Elle est implantée dans 4 départements, 8 villes et est répartie sur 11 sites pour une superficie de 264 hectares.

Présentation de la structure de rattachement (direction/laboratoire)

La Direction des Systèmes d'Information (DSI) est composée de 59 agents répartis en 4 pôles dont 3 techniques. Elle assure la maîtrise d'œuvre et l'assistance à maîtrise d'ouvrage de projets numériques transverses ou communs à plusieurs entités de l'Université. Elle garantit le maintien en conditions opérationnelles des services et infrastructures les supportant ainsi que l'assistance auprès des usagers de ces services. De plus, elle est en charge de l'assistance de proximité aux services communs et centraux.

Le pôle Génie Logiciel & Développement (7 personnes) conçoit et développe des applications locales et des connecteurs ou adapte des applications existantes à partir de l'expression de besoins.

Ces applications concernent la gestion des ressources humaines, financière, des étudiants, des enseignements et de l'insertion professionnelle, de la recherche, de l'administration et l'intendance.

Positionnement et rattachement hiérarchique

L'ingénieure ou l'ingénieur en ingénierie logicielle exerce ses missions sous l'autorité du responsable de pôle Génie Logiciel et Développement.

Il ou elle aura des interactions fonctionnelles avec les autres pôles et services de la DSI, les services communs et centraux, les composantes de l'université.

Missions et activités

Missions :

L'ingénieur en ingénierie logicielle ou l'ingénieure en ingénierie logicielle aura en charge le développement d'applications « établissement » interfacées aux systèmes d'information métiers avec l'AGL PCSOFT (WINDEV/WEBDEV).

Il ou elle sera amené-e à participer à la réalisation de logiciels en PHP ou Java et contribuera à l'interfaçage des applications locales avec les nouveaux logiciels nationaux (ex : lors du remplacement du SI scolarité actuel par PCSCOL/PEGASE).

Activités :

- Contribuer à l'analyse des besoins métiers et à la définition de solutions logicielles adaptées en collaboration avec les services du pôle applications et urbanisation ;
- Gérer des projets : élaboration des plannings et estimation des charges de développement ;
- Assurer le développement d'applications en effectuant des travaux d'analyse, conception et de réalisation (IHM, services web, base de données, tests unitaires, scripts...) dans le respect des normes et des procédures mis en place au sein du pôle ;
- Définir le plan assurance qualité et conduire les travaux de réception en définissant des jeux tests ou en utilisant ceux fournis par la maîtrise d'ouvrage ;
- Participer à l'analyse et à la priorisation des demandes de maintenance (évolutions réglementaires ou correctives) ;
- Réaliser la maintenance évolutive et corrective des applications ;
- Garantir la sécurité et l'intégrité des données du système d'information ;
- Identifier, expérimenter et valider les nouveaux standards ;
- Assurer la veille technologique afin d'impulser les trajectoires futures en termes de méthodologie et langages utilisés.

Profil recherché (savoirs, savoir-faire, savoirs comportementaux, diplôme...)

Savoirs:

- Connaître les annuaires LDAP et le SSO CAS (Central Authentication Service) serait très apprécié ;
- Connaître les technologies des systèmes et des réseaux ;
- Connaître les normes et les procédures de sécurité informatique ;
- Connaître la réglementation Informatique & Libertés (RGPD) ;
- Connaître les techniques de gestion des risques ;
- Connaître des méthodes d'organisation de services informatiques (ITIL, ...) serait souhaité.

Savoir-faire technique et méthodologique :

- Maîtriser l'ensemble des méthodologies de la conduite de projet (AGILE-SCRUM, cycle en V) ;
- Maîtriser au moins une méthode de spécification et de conception (Merise, UML) ;
- Maîtriser une démarche qualité (plan d'assurance qualité, plans de tests, recettes...) ;
- Maîtriser les méthodes et techniques de programmation en WINDEV/WEBDEV ;
- Connaître les langages PHP et Java serait un plus ;
- Maîtriser l'utilisation et le déploiement de WebServices ;
- Maîtriser les systèmes de gestion de bases de données : une bonne maîtrise Oracle est nécessaire,

- une connaissance approfondie de MySQL serait un plus ;
- Maîtriser les systèmes d'exploitation Linux et Windows server ;
- Maîtriser les architectures nTiers ;
- Maîtriser les techniques de programmation procédurale, objet et d'applications distribuées ;
- Maîtriser au moins un outil de conception et de maquettage ;
- Connaitre des outils d'intégration continue (Gitlab, Jenkins) et l'approche DevOps serait un plus ;
- Maîtriser les techniques de gestion de projets ;
- Savoir analyser et formaliser les besoins en traitement de l'information ;
- Maîtriser les techniques de communication, d'animation de réunion et de formation ;
- Savoir concevoir les documentations techniques et utilisateurs, les supports de formation.

Savoirs comportementaux :

- Rigueur, sérieux, convivialité, autonomie ;
- Sens du travail en équipe ;
- Sens de l'organisation, prise d'initiatives ;
- Etre force de proposition ;
- Gérer les situations d'urgence ;
- Savoir prendre du recul et gérer les conflits ;
- Écoute des utilisateurs, écoute des personnels ;
- Veille technologique.

Niveau et diplôme exigé /expériences souhaitées :

Diplômes requis : licence (BAC + 3) minimum du domaine : informatique

Une expérience professionnelle en développement d'application et gestion de projet est souhaitée

Modalités de candidatures

Renseignements sur le poste

Mme Béatrice Bastier (beatrice.bastier@univ-tlse3.fr) – Directrice de la DSI

Envoi des candidatures

CV et Lettre de motivation (obligatoires) à envoyer exclusivement à l'adresse suivante :

recrutement@univ-tlse3.fr

En rappelant la référence : DSI-ING-DEVELOPPEMENT

L'université met en œuvre une politique d'égalité des chances et encourage les candidatures de femmes et hommes qualifiés, en excluant toute discrimination.

Date de publication de l'offre

10/03/2021

Date limite de publication

07/04/2021