Commande du module RN2483

Sommaire

I – Description	2
I.1 – Fonctionnement	2
I.2 – Prérequis	2
II – Schéma électronique	3
III – Routage	4
IV – Communication	5
IV.1 – Génération des identifiants LoRaWAN	5
1 - Device Profile	5
2 – Application	6
IV.2 – Communication UART	7
V – Récupération et écriture des messages dans la base de données	8
V.1 – Connexion au MQTT Broker	8

I – Description

I.1 – Fonctionnement

Le module RN2483 est le premier module certifié LoRaWAN par LoRa Alliance. Il utilise la version LoRaWAN mac 1.0.0 .



Figure 1: Diagramme de bloc

La communication entre le micro contrôleur et le module se fait par UART sous formes de commandes décrites dans cette fiche PDF : <u>https://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/40001784B.pdf</u> .

Pour des communications hors réseau LoRaWAN en Peer To Peer (P2P), les commandes radios transitent par modulation FSK.

I.2 – Prérequis

Pour permettre la communication, le module nécessite une alimentation continue comprise entre 2,1V et 3,6V ainsi qu'une antenne réglé pour 868Mhz et une communication en UART en niveau TTL.

II – Schéma électronique



Figure 2: Schéma électronique

Le schéma se décompose en 3 parties avec :

- Le cavalier d'alimentation optionnel (ALIM) et le port UART + alim TTL (J1)
- Le régulateur de tension et son circuit
- Le module RN2483 et les antennes.

Le choix d'alimentation se fait par l'intermédiaire du cavalier J2 en connectant les bornes 1&2 ou 3&4.

La connexion en UART se fait via les ports 3&4 du connecteur J1 à +3.3v quand à l'alimentation, elle doit être fournie par le bloc alim en +5V ou sur le port 5 du connecteur J1 en +3.3v.

Le port RESET sur module est un contact « active-low logic input », il doit être obligatoirement alimenté en +3.3V également pour que le module puisse être commandé.

III – Routage



Figure 3: Routage

IV – Communication

IV.1 – Génération des identifiants LoRaWAN

1 - Device Profile

Connectez vous sur <u>https://loraserver.tetaneutral.net</u> puis rendez vous dans la rubrique « Device profile » afin de créer des identifiants de connexion au réseau LoRaWAN.

Créez un profile par module en appuyant sur « + CREATE ».

Choisissez un nom et conservez les paramètres montrés ci-dessous.

	ChirpStack		Q Search organization, application, gateway or device	?	e 1	couderc
deodat 👻		Davias profiles			+ (REATE
*	Org. users	Device-profiles				
≜ ≡	Service-profiles	Name				
11 11	Device-profiles			0.04.0		
R	Gateways		kows per page. To ♥	0-0 01 0		
	Applications					
2	Multicast-groups					

Figure 5: Device Profile

GENERAL	JOIN (OTAA / ABP)	GENERAL	JOIN (OTAA / ABF
Device-profile name *	_		ΟΤΛΛ
Capteur 1		Device supports	UTAA
A name to identify the devi	ice-profile.		
Network-server *			
Tetaneutral.net netwo	ork server		
The network-server on whi	ch this device-profile will be prov	Figure 7: Propriétés	
LoRaWAN MAC version *			
1.0.0			
The LoRaWAN MAC versio	n supported by the device.		
LoRaWAN Regional Parame	ters revision *		
Α			

Revision of the Regional Parameters specification supporte

Figure 6: Propriétés

2 – Application

Créez ensuite une application dans la rubrique « Applications ».

Choisissez un nom et une description puis sélectionnez le Service-profile 'default'.

€	ChirpStack			Q S	earch organization, application, gateway or devic	e ?	θ	pcouderc
deo	dat 👻	Applications					+	CREATE
*	Org. users	Applications						
	Service-profiles	ID	Name	Service-profile	Descriptio	'n		
	Device-profiles				Dawa par page	10 = 0.0 of 0		
\bigcirc	Gateways				Kows per page.	0-0010	~	
	Applications							
2	Multicast-groups							

Figure 8: Applications

Application name	*
Capteur-1	
The name may o	nly contain words, numbers and dashes.
Application desci	iption *
Mesure de gr	andeur physique
Service-profile *	
default	
The service-prof	ile to which this application will be attached.

Figure 9: Paramètres d'application

Commencez ensuite par ajouter les capteurs de votre choix dans cette application en choisissant le 'Device-profile' correspondant puis générez le DevEUI ou écrivez le vous-même selon votre choix.

Applications / Capter	ur-1 / Devices / (Create			
GENERAL	VARIABLES	TAGS			
Device name * Capteur-1					
The name may only contain wo	rds, numbers and dashes.				
Device description * Recuperation de donnees	physiques				
Device EUI * e9 27 e5 c3 67 d8 90 7d				MSB	C
Device-profile * Capteur 1					•
Disable frame-count	er validation				
Note that disabling the frame-c	ounter validation will comp	romise security as it enables people to per	form replay-attacks.		
				CREATE	DEVICE

Figure 10: Ajout du 1er capteur

Générez ensuite la clé d'application.

Applications / Capteur-1 / Devices / Capteur-1								1	DELETE
DETAILS	CONFIGURATION	KEYS (OTAA)	ACTIVATION	DEVICE DATA	LORAWAN FRAMES	FIRMWARE			
Application key *							~	_	
f4 3a fc a0 b3 8f 8f 5f 0e c7 59 b9 6e 90 bb 05 MSB For LoRaWAN 1.0 devices. In case your device supports LoRaWAN 1.1, update the device-profile first. Image: Comparison of Co									Q
Gen Application key	00 00 00 00 00 00 00 00	00 00				MSB	G	ē	8
For LoRaWAN 1.0 devic	es. This key must only be set v	when the device implement	s the remote multicast setup	specification / firmware up	odates over the air (FUOTA). Else	leave this field blank.			
							SET	DEVICE	-KEYS

Figure 11: Clé d'application

IV.2 – Communication UART

Pour connaître la liste des commandes, se référé au lien précédent :

• <u>*I.1 – Fonctionnement*</u>.

Connectez vous avec n'importe quel logiciel de communication série en 57600/8/N/1/None soit 8bits de données, pas de parité, 1 bit de stop, 57600bauds et pas de contrôle de flux.

Suite à une mise à jour, la connexion part OTAA en version LoRaWAN 1.0 ne nécessite plus que 2 clés à générer contre 3 :

- DevEUI :Identifiant d'appareil unique
- AppKey : Clé de chiffrage

Liste des packets à envoyer au RN2483 (remplacez les 0 par vos valeurs):

- 2. mac set appeui 000000000000000 (laisser à 0)
- 4. mac save
- 5. mac join otaa

Attendez la réponse 'ok accepted' puis :

1. mac save

la commande 'mac save' permet la sauvegarde des données dans sa mémoire, il faut l'exécuter au moins une fois après avoir rejoins le réseau pour enregistrer les clés, les identifiants réseau et autres données que nous a fournis le réseau LoRaWAN.

À partir de là les données peuvent êtres envoyés de la manière suivante :

1. mac tx cnf 1 <données hexadécimales>

Référence constructeur : 2.4.2 mac tx <type> <portno> <data> page 18.

V – Récupération et écriture des messages dans la base de données

V.1 – Connexion au MQTT Broker

Le broker MQTT est le service permettant de faire communiquer des appareils et des applications via le protocole MQTT sur la couche TCP/IP.

Une connexion entraîne une session sur la quelle on vient s'abonner à un 'topic' avec un MQTT client.

Ici le broker est tetaneutral, il suffit de renseigner l'adresse. Par choix de tetaneutral, il n'est pas nécessaire de se connecter avec des identifiants, les données sont en libre accès en clair.

Connectez vous à votre service Node-Red puis créez un « flow ».

Recherchez et installez la bibliothèque mqtt et mysql dans « manage palette » / « Install »



)) application/5/#	— • f	décodage base 64	•• •	Insersion	_	-11	base de données	b -
Figure 14: Flow								

Configuration du client mqtt :

Edit mqtt in nod	e		Edit mqtt in node >	Edit mqtt-l	broker node		
Delete		Cancel Done	Delete			Cancel	Update
			Properties				۵
Properties							
			Name Name	loraserver.t	etaneutral.net		
Server	loraserver.tetaneutral.net	~ Ø	Connection		Security	Messages	
📰 Торіс	application/5/#		Server	loraserver.t	etaneutral.net F	Port 1883	
@ 0oS	2		Enable secure	e (SSL/TLS)	connection		
6 400	2		Sclient ID	Leave blan	k for auto generated		
Output	a parsed JSON object	~	 Keep alive tim 	e (s) 60	Use clean session		
Name	Name		Use legacy M	QTT 3.1 sup	port		
			Figure 16	5: Prop	oriétés de la no	ode mqtt	

Figure 15: Node mqtt

Configurez ensuite votre node de connexion à la base de données avec vos paramètres :

Properties	<	
🚱 Host	127.0.0.1	
X Port	3306	
🛔 User	acmp	
Password	•••••	
Database	capteur	
 Timezone 		
Name Name	Name	
		Figure

17: Propriétés connexion BDD

Dans la fonction de décodage, copiez le code permettant le décodage en base64 :<u>http://www.webtoolkit.info/javascript_base64.html#.XqmwUJk6-M8</u>

Ensuite, créez un objet contenant les informations souhaitées dans l'objet payload avec les données entouré par la fonction 'Base64.decode()'.

Figure 18: Fonction Décodage

Enfin, créer votre requête SQL contenant les messages :

```
1 var id = msg.payload[0].devEUI; // Identité du capteur

2 var rssi = msg.payload[0].rssi; // Force du signal

3 var data = msg.payload[0].data.split(","); //données séparés par ','

4

5 var insersion = {};

6 requete = `

7 INSERT INTO table (id, rssi, lat, lon, idMeasure)

8 VALUES (${id}, ${rssi}, ${data[2]}, ${data[3]});

9 `;

10 insersion.topic = requete;

11

12 return insersion;
```

Figure 19: Fonction SQL